1 Важная информация

Настройка

2 Контроллеры

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Начало

5 Об игре

6 Основное управление

7 Прочее управление

8 Начало игры / сохранение

Режим сюжета

9 Экран игры

10 Продвижение по уровню

11 Экран статуса

Великолепные миссии

12 Выполнение Великолепных миссий

WUP-P-ACMP-EUR-00

Информация о продукте

13 Информация об авторских правах

14 Информация о поддержке

1 Важная информация

Благодарим вас за то, что вы выбрали The Wonderful 101™ для Wii U™.

Эта программа разработана для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с приложением Информация о здоровье и безопасности в меню Wii U. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский.

Если на вашей консоли Wii U выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке.

Если на вашей консоли Wii U выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Язык консоли можно изменить в системных настройках .

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):

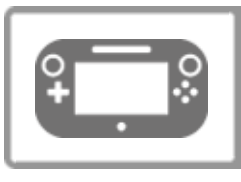
www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.censorship.govt.nz

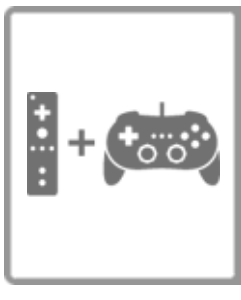
2 Контроллеры

Следующие контроллеры можно использовать с этой программой, если они синхронизированы с консолью.



Wii U GamePad

Контроллер Wii U Pro



Пульт Wii + классический контроллер Pro

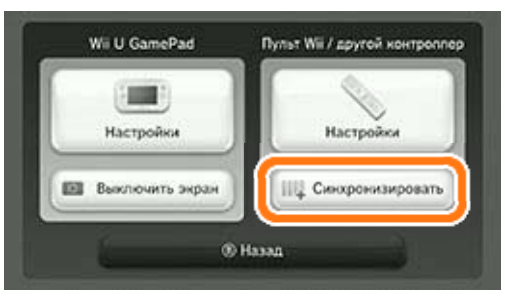
✦ Для игры в многопользовательском режиме каждому игроку понадобится отдельный контроллер.

✦ С этой программой можно использовать одновременно только один Wii U GamePad.

✦ Классический контроллер можно использовать вместо классического контроллера Pro.

Синхронизация контроллеров

Откройте меню HOME и выберите НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ ⇒ СИНХРОНИЗИРОВАТЬ. Следуйте инструкциям на экране, чтобы синхронизировать контроллер.



Звук surround

Эта программа поддерживает звук surround Линейный PCM 5.1.
Чтобы включить звук surround, выберите опцию ТЕЛЕВИЗОР в системных настройках , затем переключите режим выхода звука на SURROUND.

✦ Чтобы использовать с этой программой звук surround, подключите консоль Wii U к поддерживаемому аудиооборудованию при помощи кабеля HDMI™.

✦ Информацию о совместимости и настройках см. в документации к аудиооборудованию.

3 Онлайн-функции

Подключившись к Интернету, вы сможете пользоваться Miiverse™, чтобы писать сообщения для публикации и публиковать скриншоты из игры.

- Информацию о подключении консоли Wii U к Интернету см. в кратком руководстве к Wii U и в разделе Интернет системных настроек.
- Прежде чем использовать приложение Miiverse, необходимо подключиться к Интернету и настроить Miiverse.
- Дополнительную информацию о Miiverse см. в разделе Miiverse электронного руководства по Wii U. Чтобы отобразить электронное руководство по Wii U, перейдите в меню HOME, нажав ⌂ в меню Wii U, затем коснитесь ?.

4 Родительский контроль

Родители или опекуны могут ограничить некоторые функции консоли Wii U в разделе Родительский контроль меню Wii U. Можно ограничить следующее.

Название	Описание
Miiverse	Ограничивает публикацию сообщений в Miiverse и/или просмотр сообщений, опубликованных другими игроками в Miiverse. Можно ограничить только публикацию сообщений или публикацию и просмотр сообщений. Выбор одной из этих опций сделает написание сообщений для публикации и публикацию скриншотов из игры невозможными.

5 Об игре

The Wonderful 101 — это игра в стиле «экшн», в которой 100 героев используют способность под названием Unite Morph (Объединенная форма), чтобы сражаться с противниками, превращаться в предметы, например дельтапланы и мосты, и преодолевать различные препятствия. До пяти игроков могут играть одновременно.

Основное управление

	Wii U GamePad	Контроллер Wii U Pro	Пульт Wii + классический контроллер Pro

Управление игрой

Передвижение

L	L	L

Рывок вперед (во время движения)

Y	Y	У

Прыжок

B	B	b

Нападение командой

X	X	x

Сбор команды

Нажать и удерживать Y	Нажать и удерживать Y	Нажать и удерживать У

Использование Wonder-Liner (Великолепный карандаш) 10

R → A / провести стилусом → A	R → A	R → a

Использование Объединенной формы / нападение

A	A	a

Выключение Объединенной формы

Y	Y	y

Наводка Justice Missile (Ракета справедливости) 10 (после использования 03)

Наклонить GamePad	R	R

Запуск Justice Missile (Ракета справедливости) (после использования 03)

R / коснуться сенсорного экрана	R	R

Прочее управление

Wii U GamePad	Контроллер Wii U Pro	Пульт Wii + классический контроллер Pro

Управление для игрока 1

Игроки 2–5 не могут осуществлять это управление.

Смена командира

✥	✥	✥

Выбор предмета

✥ / провести стилусом между ◀ и ▶	✥	✥

Использование предмета

Нажать и удерживать ✥ / коснуться и удерживать	Нажать и удерживать ✥	Нажать и удерживать ✥

Увеличение/уменьшение масштаба

R/L	R/L	R/L

Переключение отображения между телевизором и экраном GamePad

⊖	⊖	⊖

Приостановка

⊕ + ⊖ / коснуться II	⊕ + ⊖	⊕ + ⊖

Отображение экрана статуса

11

⊕	⊕	⊕

Скрыть «словесные пузыри» и речь персонажей (скрыть только «словесные пузыри»)

Нажать и удерживать R (нажать и удерживать L)	Нажать и удерживать R (нажать и удерживать L)	Нажать и удерживать R (нажать и удерживать L)

Управление меню

Перемещение в меню

L/✣	L/✣	L/✣

Подтверждение

Ⓐ | Ⓐ | ⓐ

Отмена

Ⓑ | Ⓑ | ⓑ

Управление в этой игре осуществляется, главным образом, при помощи кнопок контроллера. Если вы будете играть на Wii U GamePad, вы сможете также пользоваться некоторыми функциями при помощи сенсорного экрана.

✦ Управление на GamePad приведено в следующих инструкциях в качестве примера.

Начало игры

Когда отображается начальный экран, нажмите любую кнопку, чтобы отобразить меню загрузки. После выбора желаемого файла сохранения будет отображено главное меню. Здесь вы можете выбрать PLAY (ИГРАТЬ), чтобы запустить игру, а также выбрать какую-либо другую опцию.

PLAY (ИГРАТЬ)

STORY (СЮЖЕТ)

Игра в режиме сюжета для одного игрока. Выберите CONTINUE (ПРОДОЛЖИТЬ), чтобы играть с того момента, когда вы прервали игру, или OPERATION SELECT (ВЫБОР ЗАДАНИЯ), чтобы повторить уровень, который вы уже прошли.

- Если вы выберете уровень при помощи опции Operation Select (Выбор задания), возможно, данные контрольной точки в том уровне, в котором вы сейчас играете, будут потеряны.

Сложность и количество членов команды

При запуске игры вы можете выбрать один из трех уровней сложности. Пройдите игру, чтобы разблокировать еще более высокий уровень сложности. Уровень сложности и количество членов команды можно изменить на экране выбора задания либо в перерыве между заданиями 11.

Wonderful Missions (Великолепные задания) 12

Создайте команду, чтобы сражаться с серьезными соперниками в этом особом режиме для игроков в количестве 1–5.

OPTIONS (ОПЦИИ)	Изменение настроек экрана, контроллеров и т. д. Здесь также можно посмотреть информацию об управлении.
LOAD MENU (МЕНЮ ЗАГРУЗКИ)	Возвращение в меню загрузки, где можно выбрать файл сохранения.

Сохранение

Игра будет автоматически сохраняться по мере выполнения заданий в режиме сюжета.

- ✦ Если в меню опций вы выберете для автоматического сохранения OFF (ВЫКЛ.), игра не будет автоматически сохраняться. Вы должны будете выбирать SAVE DATA (СОХРАНИТЬ ДАННЫЕ) в перерыве между действиями, чтобы сохранить игру.

Копирование данных сохранения

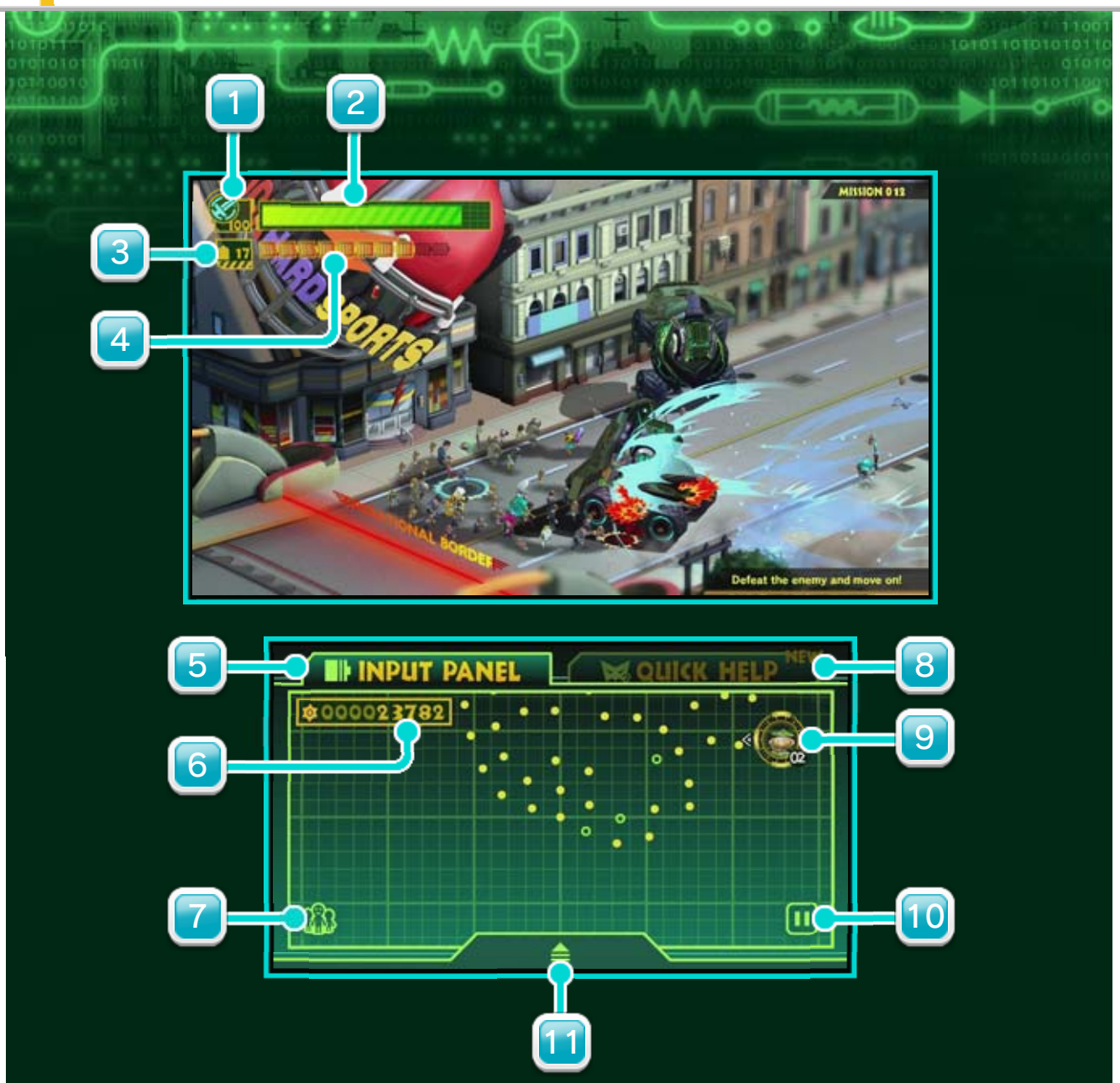
Выберите в меню загрузки файл сохранения, который вы хотите скопировать, и нажмите Ⓨ. Затем выберите файл, в котором вы хотите сохранить данные, и нажмите Ⓐ.

Удаление данных сохранения

В меню загрузки выберите файл сохранения, который вы хотите удалить, и нажмите Ⓧ.

✦ Удаленные данные сохранения невозможно восстановить. Перед удалением файла сохранения, пожалуйста, проверьте его содержимое и убедитесь в том, что вы действительно хотите удалить эти данные.

9 Экран игры



1 Объединенная форма / количество членов команды

2 Указатель энергии

Отображение уровня здоровья всей команды.

3 Количество Wonderful Battery (Великолепных батарей)

Соберите 20 штук, чтобы поднять уровень Unite Gauge (Шкалы объединения) на одну единицу.

4 Шкала объединения

Показания этой шкалы будут снижаться, когда вы используете Великолепный карандаш и включаете Объединенную форму. Со временем показания будут восстанавливаться.

5 Input Panel (Панель ввода)

На этой панели член команды обозначен как ●, гражданин — как ○, а противник — как ▲. Водите стилусом по сенсорному экрану, чтобы использовать Великолепный карандаш.

6 Количество деталей

Их можно использовать для покупок в перерывах между действиями.

7 Miiverse

Сделайте снимок текущего экрана, который можно загрузить в Miiverse. Вы можете также коснуться , когда отображается экран результатов, чтобы опубликовать скриншот в особом сообществе, предназначенном именно для этого.
Если вы коснетесь , когда экран результатов не отображается, в написанные от руки сообщения для публикации будет автоматически добавлено изображение (например, вашего командира).

8 Краткое руководство

Просмотр информации о том, как использовать различные Объединенные формы, и просмотр различных инструкций по управлению.

9 Предмет, выбранный на данный момент

10 Приостановка

11 Смена командира

Выберите члена команды в качестве командира (то есть персонажа, которым вы управляете). В состав команды входят как Wonderful Ones (Великолепные), так и обычные граждане.

Велико-лепные	Это постоянные члены команды. Они будут продолжать следовать за командиром, и их уровень можно повышать 10 .
Граждане	Это временные члены команды. Они останутся в команде до следующего перерыва между заданиями. ✦ Уровень этих членов команды невозможно повысить.

Управление при отображении обоих экранов

Нажмите ⊖, чтобы переключить отображение между экранами Wii U GamePad и телевизора. Нажмите ⊖ еще раз, чтобы отобразить главный экран и субэкран одновременно. В этом режиме отображения вы можете касаться значков на GamePad, чтобы выполнить следующие действия.

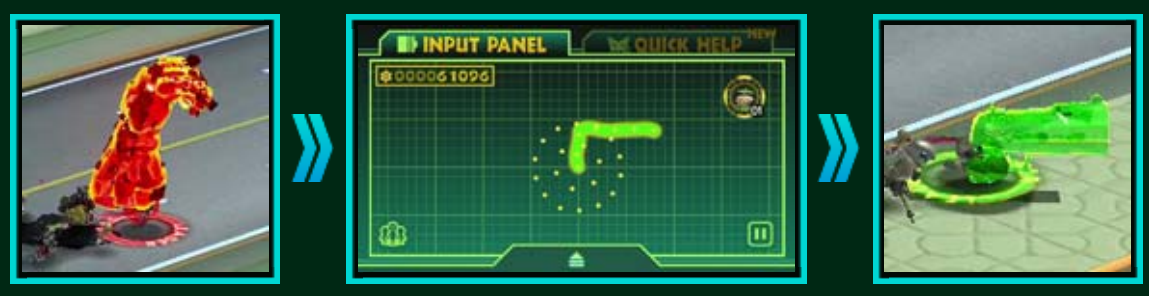
- Приостановка
- Использование Miiverse
- Переключение между главным экраном и субэкраном
- Включение/выключение отображения субэкрана

Продвижение по уровню

Каждый уровень подразделяется на различные задания. В ходе выполнения каждого задания вы будете сражаться с противниками и можете увеличивать размер вашей команды.

Великолепный карандаш

Нарисовав определенные формы Великолепным карандашом, вы активируете соответствующую Объединенную форму.



Получение новых членов команды

Обведите Великолепных и граждан Великолепным карандашом — и они присоединятся к вашей команде.

Ракеты справедливости

Добавив множество граждан в вашу команду, вы можете получить Ракеты справедливости . Используйте Ракеты справедливости, чтобы наносить вашим противникам больший урон.

Нахождение скрытых предметов

Обводя определенные узоры или предметы Великолепным карандашом, вы можете обнаружить скрытые предметы.

Kahkoo-regah

Если вы найдете место, отмеченное узором, как на рисунке справа, и обведете его Великолепным карандашом, откроется портал к тайному логову. Выполните полученное задание и получите вознаграждение.

Сражение с противниками

Применяйте к противникам опцию Team Attack (Нападение командой), чтобы члены вашей команды напали на них сообща. Затем поражайте противника Объединенной формой, чтобы нанести повышенный урон.

Мультиобъединенная форма

Если Великолепный карандаш включен и у вас достаточно членов команды и энергии на вашей Шкале объединения, вы можете нажать Ⓧ и создать Объединенную форму, которая будет автоматически нападать на противников. Вы можете создать до четырех таких Multi-Unite Morphs (Мультиобъединенных форм) одновременно.

Повышение уровня

Нанося урон противникам и приводя в действие определенные механизмы, можно повышать уровень Великолепных — постоянных членов вашей команды. Повышая уровень, можно увеличить максимальное здоровье вашей команды, разблокировать новые ячейки снаряжения для функции Custom (Индивидуальные блоки) 11 и научить вашу команду новым способам нападения.

Воссоздание

Если вы сорветесь со скалы, не отдадите распоряжение в указанное время и т. д., ваша команда будет воссоздана с незначительно сниженным уровнем здоровья и игра продолжится.

Окончание игры

Если здоровье вашей команды закончится, немедленное воссоздание команды будет невозможным. Вместо этого появится экран окончания игры.

Предметы

Просмотр или использование имеющихся у вас предметов.

Индивидуальные блоки

Размещение в ячейках вашего снаряжения Индивидуальных блоков для достижения различных эффектов. Вы можете добавлять в снаряжение Индивидуальные блоки в количестве доступных вам ячеек. Усиливайте свою команду, используя свою собственную комбинацию Индивидуальных блоков. Количество ячеек снаряжения может увеличиваться по мере повышения уровня вашей команды во время заданий.

Примеры Индивидуальных блоков

Double Power (Двойная сила)

Увеличивает силу атаки Объединенной формы, но при этом показания Шкалы объединения быстро понижаются.

Speed Charge (Заряд скорости)

Ускоряет восстановление Шкалы объединения.

Досье

Разная информация, например об Объединенных формах, навыках и действии предметов.

Миксер

Смешивание нескольких предметов с целью создания нового предмета.

Меню

Изменение настроек экрана, контроллеров и т. д. Здесь также можно посмотреть информацию об управлении.

Перерыв между заданиями

В промежутках между уровнями вы можете заглянуть в Wonderful Mart (Великолепный магазин). Там вы можете использовать детали, собранные во время игры, для приобретения предметов, Индивидуальных блоков, Объединенных форм и навыков.
Великолепный магазин доступен также на экране выбора задания.

Особый режим для одного и до пяти игроков. Создайте команду для сражений с серьезными противниками при выполнении заданий.

Выбор задания

Порталы заданий обозначены на уровне выбора задания. Игроку 1 нужно встать на знак портала задания, чтобы выбрать Великолепное задание.

Присоединение к игре и выход из нее

Когда к консоли подключены несколько контроллеров, для каждого дополнительного игрока отображается значок, например 2P. Когда отображен такой значок, игроки 2–5 могут присоединиться к игре, нажав ⊕. После этого они могут нажать ⊕ еще раз, чтобы выйти из игры. Игроки не смогут присоединиться к игре или выйти из нее после начала Великолепного задания.

Прохождение Великолепного задания

У каждого Великолепного задания следующая структура:
боевое задание ▶ бонусное время ▶
боевое задание ▶ бонусное время ▶
финальное задание.

Боевые задания

Появится множество противников маленького и среднего размера. Одолейте всех этих противников, чтобы завершить боевое задание. Каждое Великолепное задание содержит два боевых задания.

Бонусное время

Бонусное время наступает после завершения боевого задания. Во время бонусного времени появляются предметы и граждане. Собирайте их, не мешкая, так как по истечении определенного времени бонусное время закончится и игра продолжится. Только игрок 1 может использовать полученные предметы.

Финальные задания

Выполните два боевых задания, чтобы приступить к финальному заданию.

В финальных заданиях вашей команде предстоит сразиться с мощными соперниками. Одолейте их, чтобы выполнить Великолепное задание и вернуться на уровень выбора задания.

Дополнительная функция для многопользовательской игры

Когда член команды другого игрока приведен атакой противника в состояние небоеспособности, обведите его своим Великолепным карандашом, чтобы принять его в ваш собственный отряд.

Окончание игры

Если ваше здоровье полностью израсходовано, игра окончится. При игре с двумя или более игроками используется одна шкала здоровья и одна Шкала объединения на всех.

Информация об авторских правах

ВАЖНО! Эта видеоигра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой видеоигры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта видеоигра, руководство пользователя или другие печатные материалы, прилагаемые к этой видеоигре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.

Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.

Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

©2013 Nintendo Co., Ltd. / PlatinumGames Inc.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved.

Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:

support.nintendo.com